

## CALCULABILITÉ

DM- à rendre avant le 16/04/2023, à 23 heure 59.

**Sujet** : On s'intéresse à un modèle de calcul, fondé sur des machines abstraites analogues aux machines de Turing, mais possédant une propriété de *réversibilité*. La partie II (qui est facultative) motive, par des arguments thermodynamiques, la conception de modèles de calcul réversibles.

**Indications** : Les questions affectées d'une étoile sont difficiles. On peut *admettre* une question et utiliser les résultats de cette question dans la suite du problème. Tous moyens d'investigation autorisés. Rédaction finale par groupes de quatre.

**Barème** : La partie I est notée sur 20. La partie II (facultative) apporte des points en plus, à condition d'avoir obtenu 10 points dans la partie I.

### Partie I

Machines de Bennett.

On détaille ici le théorème de Bennett qui affirme que les machines de Turing "réversibles" ont la même puissance de calcul que les machines de Turing ordinaires.

**Machines de Bennett** Une machine de Bennett à  $n$  bandes est un 5-uplet

$$\mathbb{M} = \langle \Sigma, Q, \delta, q_0, q_1 \rangle$$

où

- $\Sigma$  est un ensemble fini, que l'on appelle "l'alphabet"
- $Q$  est un ensemble fini, que l'on appelle "l'ensemble des états"
- $\delta$  est un ensemble de quadruplets de la forme

$$q, [t_1, \dots, t_n], [t'_1, \dots, t'_n], q' \tag{1}$$

où  $q, q' \in Q$ ,  $t_1, \dots, t_n \in \Sigma \cup \{/\}$  et  $t'_1, \dots, t'_n \in \Sigma \cup \{-1, 1\}$ . Lorsque  $t_i \in \Sigma$ ,  $t'_i$  est aussi une lettre de  $\Sigma$ , tandis que, lorsque  $t_i$  est le symbole spécial  $/$ ,  $t'_i \in \{-1, 1\}$  i.e.  $t'_i$  est un mouvement.

- $q_0$  (resp.  $q_1$ ) est un élément de  $Q$ , dit "état initial" (resp. "état final")

Une configuration de  $\mathbb{M}$  est formée d'un état, suivi d'un n-uple de mots indexés sur  $\mathbb{Z}$ , suivi d'un n-uple d'entiers indiquant les positions  $p_i$  de la  $i$ ème tête de lecture sur la  $i$ ème bande. Chaque quadruplet (1) de  $\delta$  est une *transition* de la machine; il est interprété de la façon suivante :

si la machine est dans une configuration avec l'état  $q$  et si les symboles  $t_1, \dots, t_n$  sont visibles en positions  $p_1, \dots, p_n$ , alors  $\mathbb{M}$  passe dans l'état  $q'$ , si  $t'_i$  est une lettre de  $\Sigma$  alors  $t_i$  est remplacé par  $t'_i$  sur la  $i$ ème bande et  $p_i$  n'est pas changé, si  $t'_i \in \{-1, 1\}$  alors  $t_i$  n'est pas changée mais la  $i$ ème tête passe en position  $p_i + t'_i$ . Un symbole  $t_i$  est "visible" en position  $p_i$  lorsque  $t_i \in \Sigma$  et la lettre en position  $p_i$  est exactement  $t_i$  ou bien lorsque  $t_i = /$ . Soient

$$c = (q, w_1, \dots, w_n, p_1, \dots, p_n), \quad c' = (q', w'_1, \dots, w'_n, p'_1, \dots, p'_n)$$

deux configurations de  $\mathbb{M}$  i.e.  $q, q' \in Q, w_i, w'_i \in \Sigma^{\mathbb{Z}}, p_i, p'_i \in \mathbb{Z}$ . On note

$$c \vdash_{\tau} c'$$

si la machine passe de  $c$  à  $c'$  en utilisant la transition  $\tau$  et

$$c \vdash_{\mathbb{M}} c'$$

ssi il existe  $\tau \in \delta$  tel que  $c \vdash_{\tau} c'$ .

1- A quelles conditions (aisément testables) sur  $\tau, \tau'$  est-il vrai que, pour toutes configurations  $c, c'$  :

$$c \vdash_{\tau} c' \Leftrightarrow c' \vdash_{\tau'} c?$$

Dans ce cas on dit que les transitions  $\tau, \tau'$  sont inverses l'une de l'autre.

2- A quelles conditions (aisément testables) sur  $\tau, \tau'$  est-il vrai qu'il existe des configurations  $c, d, d'$  telles que :  $c \vdash_{\tau} d, c \vdash_{\tau'} d'$  et  $d \neq d'$  ?

Dans ce cas on dit que les transitions  $\tau, \tau'$  ont des domaines chevauchants.

3- A quelles conditions (aisément testables) sur  $\tau, \tau'$  est-il vrai qu'il existe des configurations  $c, c', d$  telles que :  $c \vdash_{\tau} d, c' \vdash_{\tau'} d$  et  $c \neq c'$  ?

Dans ce cas on dit que les transitions  $\tau, \tau'$  ont des images chevauchantes.

**Déterminisme, réversibilité** Une machine de Bennett

$$\mathbb{M} = \langle \Sigma, Q, \delta, q_0, q_1 \rangle \quad (2)$$

est dite *déterministe* ssi elle n'a pas de paire de transitions dont les domaines se chevauchent. La machine est dite *réversible* ssi elle n'a pas de

paire de transitions dont les domaines se chevauchent ou dont les images se chevauchent.

4- Montrer que si  $\mathbb{M}$  est déterministe alors  $\vdash_{\mathbb{M}}$  est une fonction.

5- 5.1- Montrer que si  $\mathbb{M}$  est réversible alors  $\vdash_{\mathbb{M}}$  est une fonction injective.

5.2 Existe-t-il, dans ce cas, une machine de Bennett  $\mathbb{M}'$  telle que, la fonction inverse  $\{(c, c') \mid c' \vdash_{\mathbb{M}'} c\}$  est exactement  $\vdash_{\mathbb{M}}$  ?

6- Pour chacune des machines de Bennett suivantes, déterminer si elle est déterministe ? réversible ? :

6.1  $\Sigma = \{a, b\}$ ,  $Q = \{p, q, r\}$  et  $\delta_1$  est l'ensemble des transitions :

$$(p, a, /, b, +1, p), (p, b, a, a, b, q), (q, /, a, -1, b, r), (q, b, b, b, a, r), \\ (r, a, a, b, a, p).$$

6.2  $\delta_2$  est l'ensemble des transitions :

$$(p, a, /, b, +1, p), (p, b, a, a, b, q), (q, /, a, -1, b, r), (q, b, b, b, a, r), \\ (r, a, a, a, a, p).$$

\*\*7- Supposons que  $\mathbb{M}$  est réversible. Peut-on étendre  $\mathbb{M}$  en une machine réversible  $\mathbb{M}_t = \langle \Sigma, Q, \delta_t, q_0, q_1 \rangle$  telle que  $\delta \subseteq \delta_t$  et  $\vdash_{\mathbb{M}_t}$  est une *bijection* de l'ensemble des configurations (pour  $\Sigma, Q$ ) dans lui-même ?

Nous dirons alors que  $\mathbb{M}_t$  est *bijjective*.

Aide : on pourra commencer par traiter le cas particulier de la machine réversible vue à la question 6.

**Fonction calculée** On suppose que la machine  $\mathbb{M}$  est déterministe. L'alphabet  $\Sigma$  contient un symbole particulier  $b$  ("blanc") et aussi le sous-ensemble  $\{a_0, a_1\}$ . Un contenu de bande est standard s'il est de la forme

$$\dots bbbbb \cdot u \cdot bbbbbb \dots \quad (3)$$

avec  $u \in (\Sigma \setminus \{b\})^*$ . On note  $B$  la suite bi-infinie  $\dots bbbbbb \dots$  (i.e. l'application de  $\mathbb{Z}$  dans  $\Sigma$  qui vaut constamment  $b$ ) et on note parfois (abusivement)  $u$  le mot bi-infini (3).

La machine  $\mathbb{M}$  calcule la fonction  $f : \{a_0, a_1\}^* \rightarrow \{a_0, a_1\}^*$  ssi : pour tout mot  $u \in \{a_0, a_1\}^*$ ,

B1- partant de  $(q_0, u, B, \dots, B, 0, \dots, 0)$  la machine atteint une configuration d'état  $q_1$  ssi  $u \in \text{Dom}(f)$ .

B2- la première configuration d'état  $q_1$  atteinte est de la forme  $(q_1, f(u), B, \dots, B, 0, \dots, 0)$ .

On veut montrer le théorème suivant ([Bennett 1973]) : Soit  $\mathbb{M}$  une machine de Bennett déterministe sur une bande, calculant une fonction  $f$ . Alors on peut construire une machine de Bennett *réversible*  $\mathbb{M}'$ , sur un alphabet  $\Sigma' \supseteq \Sigma$ , à trois bandes, telle que : pour tout contenu de bande standard  $w$  sur l'alphabet  $\Sigma$

TB1-  $\mathbb{M}$  atteint  $q_1$  à partir de  $(q_0, w, 0)$  ssi  $\mathbb{M}'$  atteint  $q_1$  à partir de  $(q_0, w, B, B, 0, 0, 0)$

TB2- la première configuration d'état  $q_1$  atteinte par  $\mathbb{M}$  est de la forme  $(q_1, W, p_1)$  ssi la première configuration d'état  $q_1$  atteinte par  $\mathbb{M}'$  est de la forme  $(q_1, w, B, W, p'_1, p'_2, p'_3)$ .

\*8- Démontrer le théorème de Bennett.

Indications :  $\mathbb{M}'$  procède en trois étapes :

étape 1 :  $\mathbb{M}'$  simule sur la bande 1 le fonctionnement de  $\mathbb{M}$  en mémorisant sur la bande 2 l'histoire de ce calcul (suite des adresses de la tête de lecture et transitions) ; jusqu'à ce que  $q_1$  soit atteint ou alors indéfiniment.

étape 2 :  $\mathbb{M}'$  recopie la bande 1 sur la bande 3.

étape 3 :  $\mathbb{M}'$ , en suivant l'histoire (écrite sur la bande 2), à l'envers, simule, sur la bande 1, l'inverse du calcul de  $\mathbb{M}$ , tout en effaçant l'histoire, jusqu'à atteindre l'état  $q_0$ .

9- Montrer que toute fonction partielle calculable  $f : \{a_0, a_1\}^* \rightarrow \{a_0, a_1\}^*$  est calculable par une machine de Bennett à trois bandes, *bijective*.

## Partie II

Nous présentons une modélisation simple d'un calculateur physique<sup>1</sup>.

On considère deux ensembles finis  $\mathcal{E}, \mathcal{E}'$  et quatre applications  $\pi_0, \pi_1 : \mathcal{E} \rightarrow \mathcal{E}'$  et  $\tau : \mathcal{E} \rightarrow \mathcal{E}, \tau' : \mathcal{E}' \rightarrow \mathcal{E}'$ . L'ensemble  $\mathcal{E}$  (resp.  $\mathcal{E}'$ ) modélise l'"ensemble des états microscopiques" (resp. des "états macroscopiques"). L'application  $\pi_i$  modélise la relation entre un état microscopique (objectif, mais non directement observable) et un état macroscopique (directement observable), à l'instant  $i \in \{0, 1\}$  (ce que l'on appelle une "observable"). L'application  $\pi_0$  est supposée surjective :  $\mathcal{E}'$  modélise l'ensemble des résultats d'observations *possibles* à l'instant 0. L'application  $\tau$  (resp.  $\tau'$ ) modélise la loi d'évolution de l'instant 0 à l'instant 1, du point de vue microscopique (resp. macroscopique). On note  $\text{Pr} : \mathcal{P}(\mathcal{E}) \rightarrow [0, 1]$  la mesure de probabilité uniforme sur  $\mathcal{E}$  :

$$\forall P \subseteq \mathcal{E}, \text{Pr}(P) := \frac{\#(P)}{\#(\mathcal{E})}.$$

Nous faisons les hypothèses suivantes :

(H0)  $\pi_1 \circ \tau = \tau' \circ \pi_0$ .

---

1. les raisonnements pourraient néanmoins être étendus à des modélisations plus sophistiquées

- (H1)  $\tau$  est une bijection.  
(H2)  $\tau'$  est une application.  
(voir le diagramme 1). On définit pour tout état macroscopique  $e' \in \mathcal{E}'$ ,

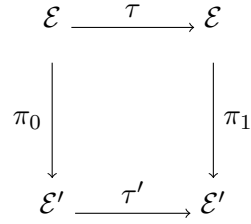


FIGURE 1 – Micro-états versus macro-états.

l'entropie de  $e'$ , pour l'observable  $\pi_i$  comme :

$$S_i(e') := \sum_{e \in \pi_i^{-1}(e')} -\text{Pr}_{i,e'}(\{e\}) \cdot \log(\text{Pr}_{i,e'}(\{e\})) \quad (4)$$

<sup>2</sup> où  $\text{Pr}_{i,e'}$  est la probabilité conditionnelle par rapport à  $\pi_i^{-1}(e')$ , autrement dit :

$$\text{Pr}_{i,e'}(\{e\}) = \frac{1}{\#(\pi_i^{-1}(e'))} \text{ si } e \in \pi_i^{-1}(e'), \quad \text{Pr}_{i,e'}(\{e\}) = 0 \text{ si } e \notin \pi_i^{-1}(e').$$

- 1- Vérifier que  $S_i(e')$  est l'entropie de Shannon de la mesure de probabilité  $\text{Pr}_{i,e'}$ .
- 2- Exprimer le plus simplement possible  $S_i(e')$  à partir de  $\#(\pi_i^{-1}(e'))$ .
- 3- 3.1 Montrer que, pour tout  $e' \in \mathcal{E}'$

$$S_1(\tau'(e')) \geq S_0(e'). \quad (5)$$

3.2 Montrer qu'il y a égalité dans (5) si et seulement si

$$\tau(\pi_0^{-1}(e')) = \pi_1^{-1}(\tau'(e')).$$

\*3.3 En déduire qu'il y a égalité dans (5) si et seulement si

$$\tau'^{-1}(\tau'(e')) = \{e'\}.$$

---

2. on convient que pour  $x \neq 0$ ,  $\log(x)$  est le logarithme de base 2 de  $x$  et que  $0 \cdot \log(0) = 0$

4- Montrer que  $\tau'$  est une bijection si et seulement si :

$$\forall e' \in \mathcal{E}', S_1(\tau'(e')) = S_0(e').$$

i.e. la loi d'évolution macroscopique est *bijective* ssi elle *conserve l'entropie*.

5- On considère le cas où  $\mathcal{E}' = \mathbb{B}^8$  et où, à l'instant 0, toutes les images réciproques  $\pi_0^{-1}(e')$  ont le même cardinal  $c$ .

5.1 Calculer l'augmentation d'entropie produite par la loi d'évolution macroscopique  $\tau : \mathbb{B}^8 \rightarrow \mathbb{B}^8$ ,  $\tau(\vec{b}) := 0^8$  (le vecteur qui a toutes ses composantes nulles).

5.2 Même question pour les applications  $\tau_1, \tau_2, \tau_3$  suivantes :

$$\begin{aligned} \tau_1(\vec{b}) &:= 0^7 1 \quad \text{si la majorité des bits vaut 1,} \quad \tau_1(\vec{b}) := 0^7 0 \quad \text{sinon,} \\ \tau_2(0^8) &:= 0^8 \quad \tau_2(\vec{b}) := 0^7 1 \quad \text{si } \vec{b} \neq 0^8, \end{aligned}$$

(on distinguera différents cas suivant l'état de départ  $e' \in \mathbb{B}^8$ ).

$$\tau_3(\vec{b}) := (b_0 \oplus b_1, b_1 \oplus b_2, \dots, b_6 \oplus b_7, b_8).$$

6- On suppose encore que toutes les images réciproques  $\pi_0^{-1}(e')$  ont le même cardinal  $c$  (mais l'espace  $\mathcal{E}'$  est maintenant quelconque).

6.1 Donner une formule la plus simple possible qui exprime le nombre :

$$\max(\{S_1(\tau'(e')) - S_0(e') \mid e' \in \mathcal{E}'\})$$

à partir de l'application  $\tau'$ .

6.2 Retrouver le résultat de la question 4 dans ce contexte.

L'analogie avec la thermodynamique statistique fait penser que l'expression  $k \cdot T \cdot [S_1(\tau'(e')) - S_0(e')]$  (où  $k$  est la constante de Boltzmann et  $T$  est la température ambiante) exprime la quantité de chaleur que doit produire toute machine, dont l'ensemble des états microscopiques serait  $\mathcal{E}$  et dont l'état macroscopique passerait de  $e'$  à  $\tau'(e')$ .<sup>3</sup>

En se restreignant à des machines logiques dont la fonction de transition  $\tau'$  est *bijective*, on réduit à néant ce phénomène de production de chaleur (voir I.Q.4 et I.Q.6.2).

---

3. C'est ce que pensent et argumentent divers physiciens, notamment R. Landauer et C.H. Bennett alors travaillant chez IBM, dans divers articles des années 1960 à 1980.