

TD Téléinformatique - ASR3 Configuration réseau sous User Mode Linux (UML)

1 Avant de commencer...

... Lisez ATTENTIVEMENT et ENTIEREMENT le document sur l'utilisation de l'environnement UML au département :

`/net/exemples/ASR3-Reseaux/TD_Routage_UML/notes-uml.html`

Fichiers à récupérer : recopiez `/net/exemples/ASR3-Reseaux/TD_Routage_UML/.cows` et tout son contenu dans votre répertoire d'accueil :

```
cp -r /net/exemples/ASR3-Reseaux/TD_Routage_UML/.cows ~/
```

Ce répertoire `.cows` contient la préconfiguration de 3 machines virtuelles (*alpha*, *beta*, *gamma*) utilisées dans les exercices qui suivent.

2 Un premier réseau simple

Au sein d'un réseau de classe C, 192.168.10.0, vous allez configurer trois machines *alpha* (1), *beta* (2), *gamma* (3).

1. Lancez les 3 machines virtuelles *alpha*, *beta*, *gamma* à l'aide de la commande

```
run-slack-net alpha beta gamma
```

Cela crée un switch (virtuel) auquel sont connectées les machines passées en paramètres ; ainsi, elles sont toutes sur le même réseau. Quelques préconfigurations ont déjà été réalisées sur ces machines. Pour en savoir un peu plus, consultez le fichier `/net/exemples/ASR3-Reseaux/TD_Routage_UML/ALIRE.txt`.
2. Réalisez *manuellement* la configuration réseau des 3 machines *alpha*, *beta* et *gamma* à l'aide de la commande *ifconfig* (la route est automatiquement ajoutée à la table de routage).
Vérifiez la configuration à l'aide des commandes *ifconfig* et *route*.
3. Faites quelques tests en utilisant la commande *ping* (avec les adresses IP).
4. Modifiez le fichier `/etc/hosts` des machines pour pouvoir utiliser les noms des machines dans vos commandes (par exemple `ping alpha`).
5. Essayez de vous connecter à distance avec *ssh* (des utilisateurs ont été créés pour cela sur chaque machine). Par exemple, depuis *beta* :

```
ssh ualpha@192.168.10.1    ou    ssh ualpha@alpha
```
6. Rebootez les machines, vérifiez que les configurations réseau sont perdues...
Modifiez le fichier `/etc/rc.d/rc.inet1.conf` pour rendre cette configuration permanente (pensez à faire `/etc/rc.d/rc.inet1 restart`), puis vérifiez que cela fonctionne.

3 Découverte de l'utilitaire tcpdump

L'utilitaire *tcpdump* permet de tracer les activités réseau en interceptant les paquets entrant et sortant d'une interface réseau. *tcpdump* décode chacun des paquets qu'il intercepte et les affiche sous un certain format (qui dépend des options utilisées).

1. Installez *tcpdump* sur chaque machine (cf notes UML).
2. Avant et/ou pendant les tests, il est important de travailler de façon rigoureuse : "videz" les tables arp de vos machines (voir man arp) chaque fois que vous recommencez un test.
3. Faites des tests avec *ping* et *ssh*.
Par exemple, lancez *tcpdump* sur *beta* et *gamma*, puis faites quelques *ping* depuis *alpha* vers *beta*. Que voyez-vous sur *beta* et *gamma*?

4 Routage avec sous-réseaux

Le script *simul-reseau* (dans `/net/exemples/ASR3-Reseaux/TD_Routage_UML`) décrit un réseau avec 5 machines dont **le plan est donné en commentaire dans le script** (consultez le). Plusieurs switches sont déclarés (chacun correspond à un sous-réseau), puis pour chaque machine, on spécifie quelle interface est reliée à quel switch (et donc à quel sous-réseau).

Concernant l'adressage IP, *alpha* et *beta* restent dans le réseau 192.168.10.0, et *alpha* est aussi reliée à un autre réseau 192.168.20.0 dans lequel se trouvent 3 autres machines (*am*, *stram* et *gram*), et où il y a un sous-réseau. Dans l'esprit de l'exercice, la machine *alpha* est la passerelle vers l'extérieur

Document à rendre à la fin de la séance : parallèlement aux manipulations que vous allez réaliser, vous remplirez ce document qui contiendra :

- un **schéma du réseau** des 5 machines sous forme "bus" plutôt que "switch", avec un **adressage IP complet** : adresses IP des réseaux et des machines, masques de sous-réseau,
- les **tables de routage** de toutes les machines.

1. Consultez le plan du réseau fourni en commentaire dans le script *simul-reseau*, puis décidez de l'adressage IP complet : réalisez le schéma sous forme "bus" indiqué ci-dessus avec les adresses IP des réseaux et des machines.
2. Exécutez le script *simul-reseau* pour lancer les 5 machines virtuelles.
`./simul-reseau`
3. Réalisez toutes les configurations nécessaires :
 - correspondance IP/nom, table de routage, etc pour toutes les machines,
 - ajout d'utilisateur et nom de machine pour les 3 nouvelles machines.
4. Vérifiez que tout fonctionne bien, ie concevez un VRAI jeu de test pour la validation de votre réseau.