



# Architectures Web Services WS-\*

Alexandre Denis – [Alexandre.Denis@inria.fr](mailto:Alexandre.Denis@inria.fr)

Inria Bordeaux – Sud-Ouest  
France

# Services

- Motivations
  - Intégration d'applications à gros grain
  - Unité : le « service »
- Hétérogénéité
  - Applications conçues indépendamment
  - Pas de modèle commun
  - Intégration par les protocoles communs et la description

# Service - SOA

- Définition selon l'*Open Group* :
  - *Service-Oriented Architecture (SOA) is an architectural style that supports service-orientation.*
  - *Service-orientation is a way of thinking in terms of services and service-based development and the outcomes of services.*
  - *A service:*
    - *Is a logical representation of a **repeatable** business activity that has a specified outcome (e.g., check customer credit, provide weather data, consolidate drilling reports)*
    - *Is **self-contained***
    - *May be **composed** of other services*
    - *Is a “**black box**” to consumers of the service*
- ~ composants ?

# Architecture générale : accès à un service

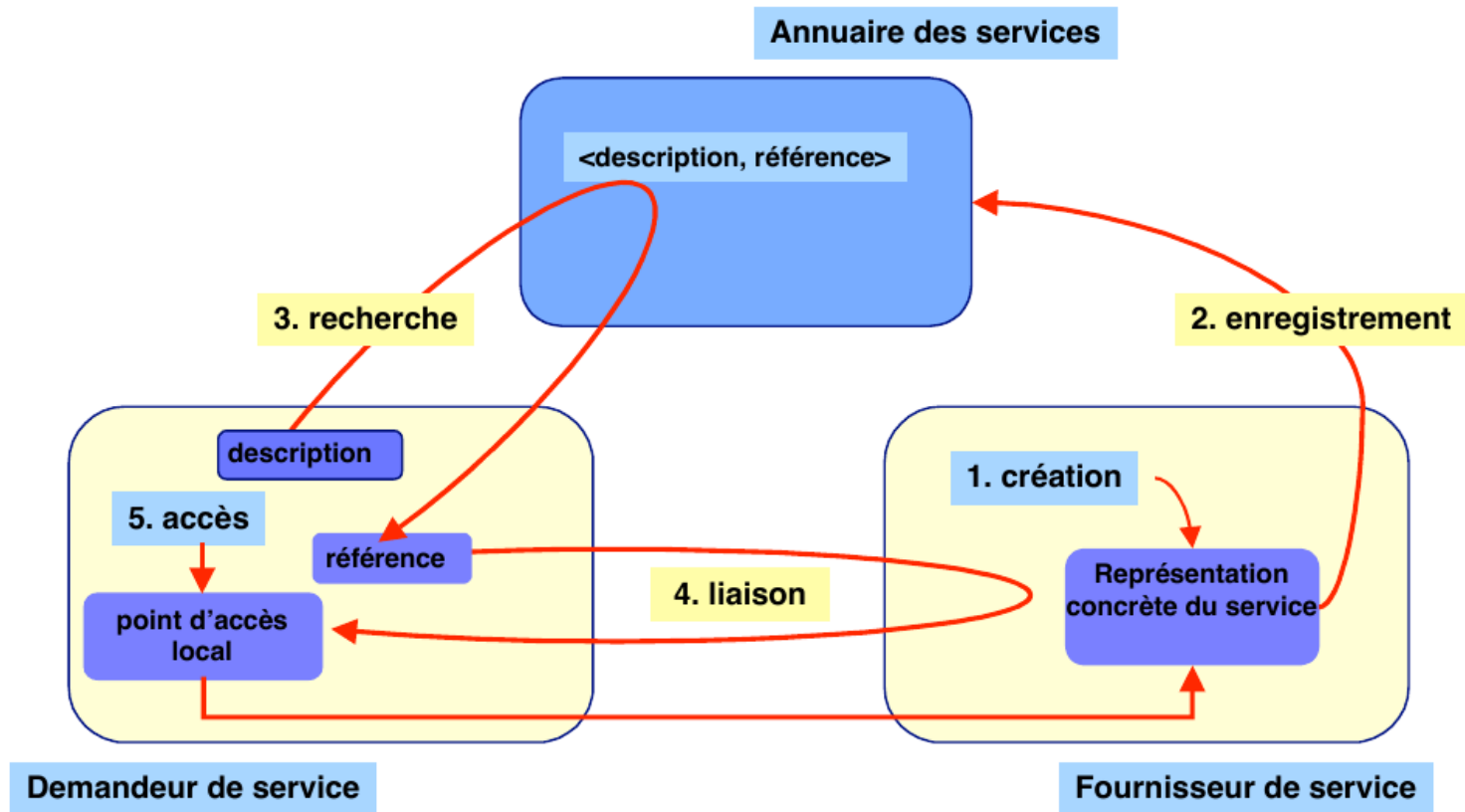


Figure : Krakowiak

# Définition Web Services

- Une infrastructure indépendante des langages et des systèmes permettant des interactions faiblement couplées et interopérables entre des applications distribuées sur Internet.
  - séparation de la spécification et de l'implémentation
  - faiblement couplé, car basé sur l'échange de messages
  - interopérable, car basé sur des standards
- Version simple :
  - Web Service = architecture SOA construite avec technologies « web »

# Positionnement des Web Services

- Fondamentalement :
  - Rien de nouveau...
  - RPC, composants, annuaire, concepts connus
- Schéma d'intégration à grande échelle
  - On encapsule une application complète plutôt qu'un objet
  - Grain plus gros
- Technologies « web » plus vendeuses que CORBA
  - On peut faire du SOA en CORBA
  - Certaines implémentations Web Service ont aussi une interface CORBA
    - ex.: Apache CXF

# Web Services – perspective historique

- XML-RPC - 1998
  - RPC minimaliste sur HTTP + XML
- SOAP – 1998
  - Idem
- Standard W3C SOAP – 2003
  - WSDL, UDDI, etc.
- **WS-\*** - 2003-aujourd'hui
  - **Florilège de normes** (80+) formant l'architecture Web Service
  - WS-Addressing, WS-Enumeration, WS-Policy, WS-Routing, WS-Transfer, WS-Security, WS-Eventing, WS-Transaction, etc.
- Architecture REST - ~2007
  - Autre approche, différente des WS-\*

# Deux écoles de Web Services

- WS-\*
  - Web Services suivant les normes W3C (et OASIS, OGF, WS-I, Microsoft)
  - Essentiellement SOAP, XML, WSDL, UDDI
  - Orienté « applications d'entreprises »
- REST
  - Un style d'architecture, pas une norme
  - L'interface est le protocole réseau
  - Orienté « Web 2.0 », applications légères
  - c.f. prochaine séance

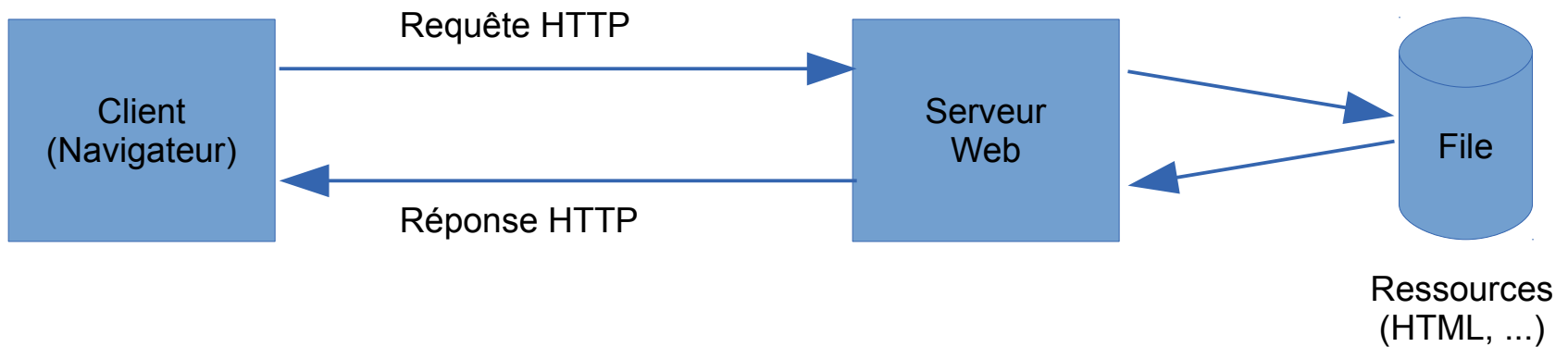


# Les protocoles Web

- Protocoles conçu initialement pour les sites web
- Protocole de transport : HTTP
  - Ou SMTP...
- Encodage : XML
- Normalisation par le W3C

# Rappels HTTP

- HTTP – Hypertext Transfer Protocol
  - Protocole de transport sur port TCP 80
  - Protocole sans état
  - Adressage URI – Uniform Ressource Identifier



# Rappels HTTP

- Requêtes
  - GET - demander une ressource
  - POST - ajouter une nouvelle ressource (ex. : formulaire)
  - HEAD - demander uniquement l'en-tête HTTP
  - TRACE - echo de la requête
  - CONNECT, PUT, DELETE, ...
- Historique
  - Version 0.9 : requête GET, réponse HTML
  - Version 1.0 : gestion de cache, description du type MIME des ressources (content-type), ...
  - Version 1.1 : connexion persistante (keep-alive), négociation de contenu (accept-\*), ...
  - Version 2.0 : HTTP/2, RFC 7540, mai 2015 ; chiffrement+compression par défaut, connexions parallèles, mode push

# Rappels HTTP - exemple

- Requête

*commande GET*

```
GET /HelloWorld.html HTTP/1.1
Host: localhost:8080
User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; U; Linux i686; en-US; rv:1.9.0.15)
Gecko/2009102815 Ubuntu/9.04 (jaunty) Firefox/3.0.15
Accept:
text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8
Accept-Language: en-us,en;q=0.5
Accept-Encoding: gzip,deflate
Accept-Charset: ISO-8859-1,utf-8;q=0.7,*;q=0.7
Keep-Alive: 300
Connection: keep-alive
If-Modified-Since: Thu, 19 Nov 2009 14:06:01 GMT
If-None-Match: W/"153-1258639561000"
Cache-Control: max-age=0
```

*header*

# Rappels HTTP - exemple

- Réponse

```
HTTP/1.1 200 OK
Server: Apache-Coyote/1.1
Accept-Ranges: bytes
ETag: W/"153-1258639561000"
Last-Modified: Thu, 19 Nov 2009 14:06:01 GMT
Content-Type: text/html
Content-Length: 153
Date: Tue, 24 Nov 2009 15:48:32 GMT
Connection: close
```

*type MIME de la ressource*

```
<html>
  <head>
    <title>Hello World!</title>
  </head>
  <body>
    <center>
      <h1>Hello World!</h1>
    </center>
  </body>
</html>
```

*corps de la réponse*

# Rappels XML

- XML – eXtensible Markup Language
  - Standard W3C depuis 1998
- Formalisme pour la description de données structurées
- Constructions de langages spécialisés
  - Utilisation de DTD ou Schema
- Dérivé du SGML – Standard Generalized Markup Language

# Rappels XML - documents

- Document XML
  - Format texte
  - Structure : balises
- Deux niveau de correction
  - Document **bien formé**
    - Conforme à la syntaxe XML (caractères autorisés, balises bien imbriquées, etc.)
  - Document **valide**
    - Conforme au modèle spécifié par le DTD ou le Schema

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<adresse>
  <lieu>
    <rue> avenue de l'Europe</rue>
    <numero>655</numero>
  </lieu>
  <ville>Montbonnot</ville>
  <code>38330</code>
</adresse>
```

Source: Krakowiak

# Rappels XML - validation

- Deux modèles de spécification de structure
  - DTD – Document Type Definition
    - Formalisme spécifique
    - Simple, peu puissant, tombe en désuétude
  - XML Schema (XSD – XML Schema Definition)
    - Exprimé en XML
    - Standard actuel
- **Validation**
  - Vérification qu'un document XML est conforme au Schema



# Rappels XML - Schema

## Schema

```
<element name="rue" type="string"/>
<element name="numero" type="string"/>
<element name="ville" type="string"/>
<element name="code" type="string"/>
<element name="lieu">
  <complexType>
    <sequence>
      <element ref="rue"/>
      <element ref="numero"/>
    </sequence>
  </complexType>
</element>
<element name="adresse">
  <complexType>
    <sequence>
      <element ref="lieu"/>
      <element ref="ville"/>
      <element ref="code"/>
    </sequence>
  </complexType>
</element>
```

## DTD

```
<!ELEMENT rue (#PCDATA)>
<!ELEMENT numero (#PCDATA)>
<!ELEMENT ville (#PCDATA)>
<!ELEMENT code (#PCDATA)>
<!ELEMENT lieu(rue, numero)>
<!ELEMENT adresse(lieu, ville, code)>
```

## Document XML

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<adresse>
  <lieu>
    <rue> avenue de l'Europe</rue>
    <numero>655</numero>
  </lieu>
  <ville>Montbonnot</ville>
  <code>38330</code>
</adresse>
```

Source: Krakowiak

# Rappels XML - parsing

- Parsing XML : transformer un document XML en données exploitables
- Deux familles de parseurs génériques
  - DOM – Document Object Model
    - Document transformé en arborescence d'objets, puis navigation dans la structure en mémoire
  - SAX – Simple API for XML
    - Interface événementielle, fonction utilisateur appelée sur chaque balise
- Alternative : parseur compilé
  - Un code de parseur spécifique est généré à partir du Schema et sort directement les données correctement typées

# Rappels XML - namespace

- Espace de nom (*namespace*) : domaines séparés de définition des balises
- Définition d'un namespace
  - Dans les attributs de la balise XML englobante :  
`xmlns:toto=http://toto.net/todo.xsd`
  - URI indentifie le namespace
  - Ne coresspondant pas nécessairement à une URI accessible sur le web
    - Habituellement : URL du DTD/Schema, ou de la norme
  - Namespace par défaut : `xmlns=http://toto.net/`
- Utilisation d'un namespace
  - Préfixe de balise : `<toto:balise> ... </toto:balise>`
  - Sans préfixe : dans le namespace par défaut

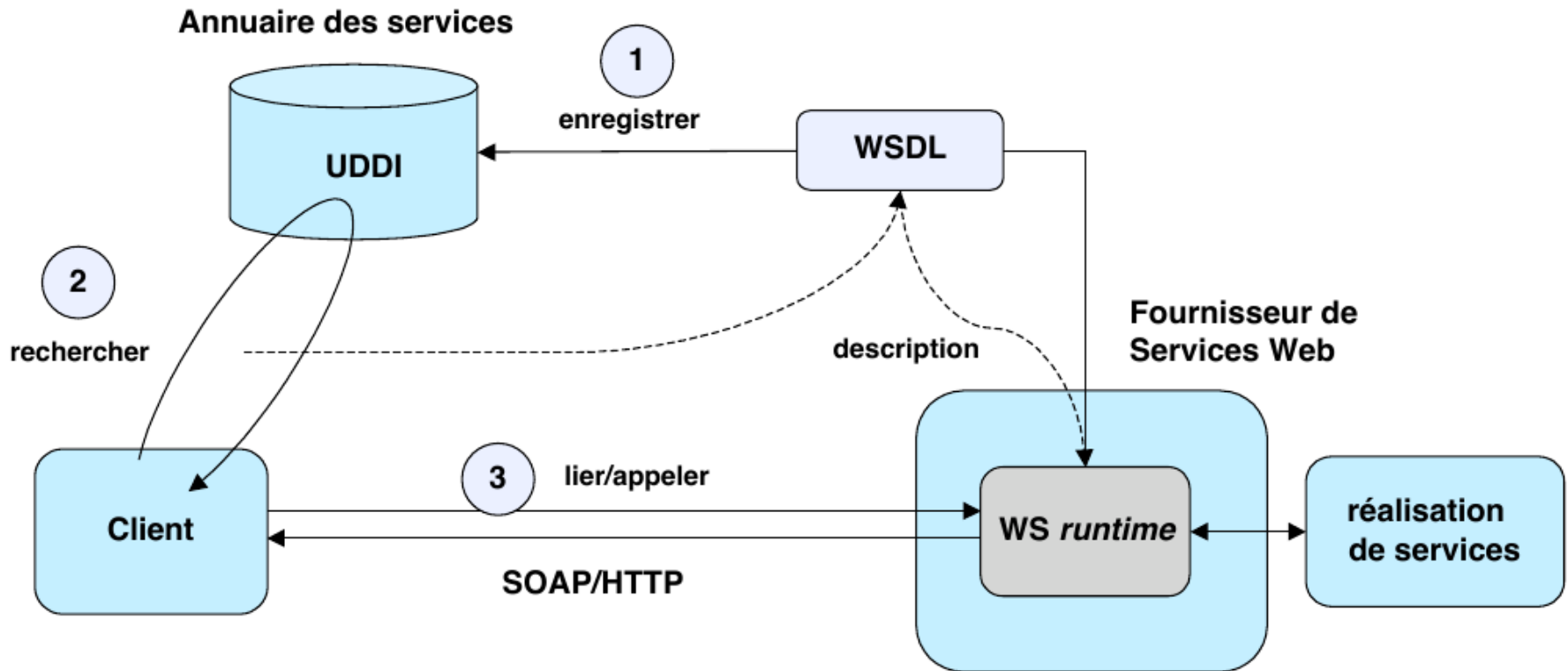
# Service web minimal : RPC-XML

- Des RPC avec un encodage XML
  - Le typage est géré par le Schema XML

```
<methodCall>
  <methodName>meteo.temperature</methodName>
  <params>
    <param>
      <value>38330</value>
    </param>
  </params>
</methodCall>
```

```
<methodResponse>
  <params>
    <param>
      <value>12</value>
    </param>
  </params>
</methodResponse>
```

# Big Picture des Web Services



# Briques de base : WSDL, SOAP, UDDI

- **WSDL** – Web Service Description Language
  - Description de l'interface d'un service
- **SOAP** – Simple Object Access Protocol
  - Protocole de communication pour accéder aux services web
- **UDDI** – Universal Description, Discovery and Integration
  - Annuaire de services

# Le protocole SOAP

- Protocole d'échange de messages
  - Message ASCII en langage XML
    - Pas un format binaire
  - Transport quelconque
    - En pratique : HTTP
  - Paradigme essentiellement RPC
    - Mais pas seulement
  - Messages unidirectionnels

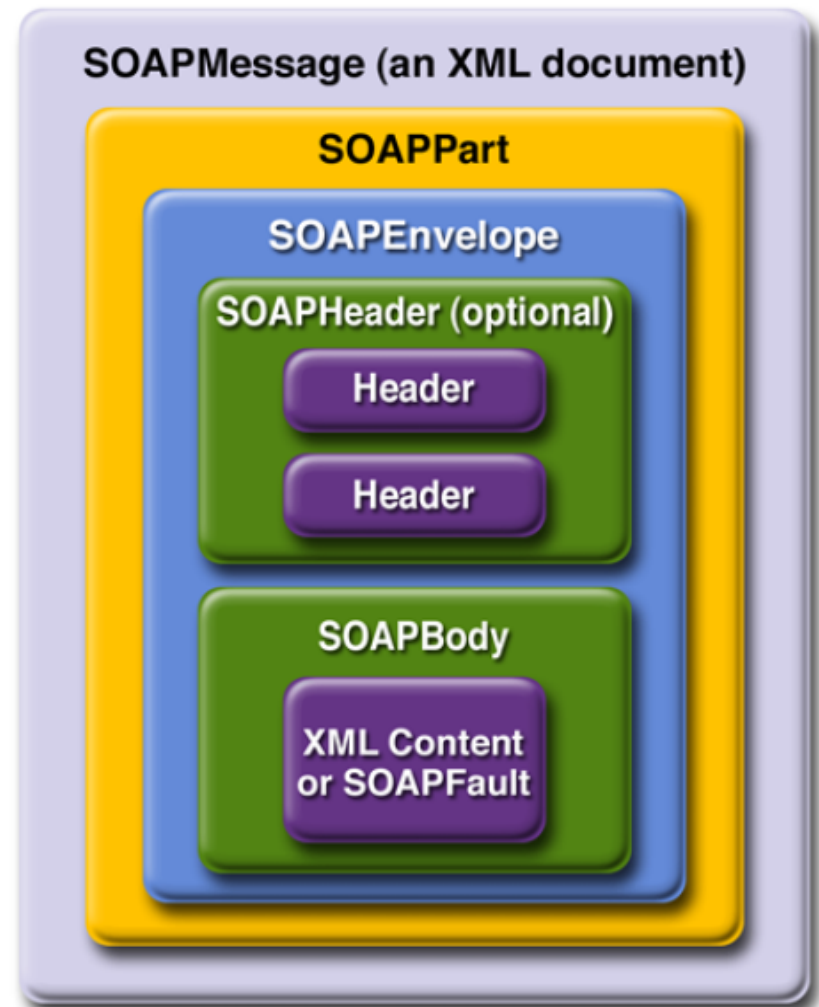
# Message SOAP

- Un document XML
  - Espace de nommage SOAP
  - Espace de nommage de l'application
- Document auto-descriptif (avec le DTD ou Schema)
- Messages « lisibles »
- Doivent être générés puis parsés
  - Protocole coûteux
  - Messages volumineux
    - Chaque paramètre est en format texte avec une étiquette



# Message SOAP

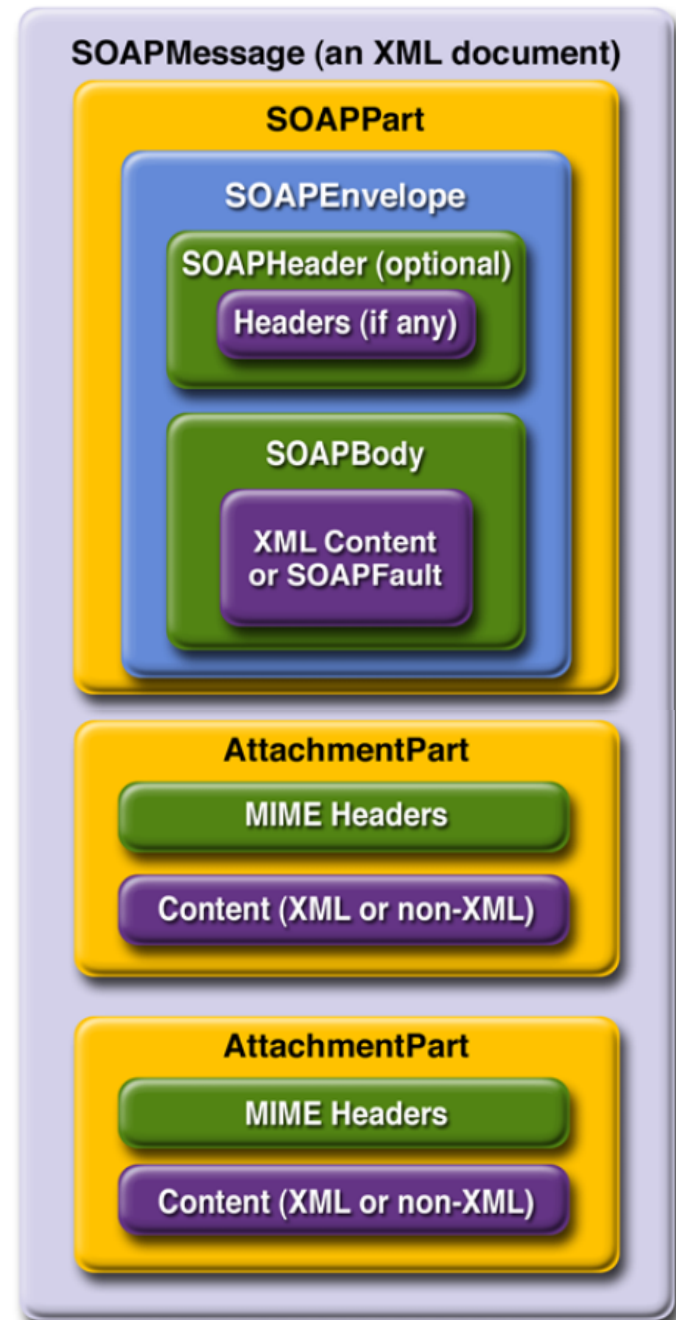
- Enveloppe (*envelope*)
  - Codage, namespace, etc.
- En-tête (*header*)
  - Facultatif
  - Authentification, facuration, etc.
- Corps du message (*body*)
  - Méthodes, paramètres
- Erreurs (*fault*)
  - Retour d'erreur



Source : Sun

# Message SOAP avec pièces jointes

- Utilisation de XML Attachment
  - Pour des paramètres binaires
  - Pour la performance
    - Éviter les sérialisation / désérialisation en encodage XML
- Autodescription du typage à l'aide du système multipart MIME



# Exemple SOAP/HTTP - requête

- En-tête HTTP
- Message XML (dont la requête)

```
POST /StockQuote HTTP/1.1
Host:www.stockquoteserver.com
Content-Type: text/xml: charset="utf-8"
Content-Length: nnnn
SOAPAction: "SomeURI"
```

```
<SOAP-ENV:Envelope
  xmlns:SOAP-ENV= "http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  SOAP-ENV:encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/">
  <SOAP-ENV:Body>
    <m:getLastTradePrice xmlns:m="SomeURI">
      <symbol>SomeCompany </symbol>
    </m:getLastTradePrice>
  </SOAP-ENV:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>
```

# Exemple SOAP/HTTP - réponse

- En-tête HTTP
- Message XML (dont la réponse)

```
HTTP/1.1 200 OK
Content-Type: text/xml: charset="utf-8"
Content-Length: nnnn
```

```
<SOAP-ENV:Envelope
  xmlns:SOAP-ENV= "http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  SOAP-ENV:encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/">
  <SOAP-ENV:Body>
    <m:getLastrTradePriceResponse xmlns:m="SomeURI">
      < price>34.5 </price>
    </m:getLastTradePriceResponse>
  </SOAP-ENV:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>
```

# SOAP – codage des données

- Sérialisation : génération de XML
- Desérialisation : parsing de XML
- Typage via XML Schema

## Schema

```
<element name="price" type="float"/>  
  
<element name="color">  
  <simpleType base="xsd:string">  
    <enumeration value="Green"/>  
    <enumeration value="Red"/>  
    <enumeration value="Blue"/>  
  </simpleType>  
</element>
```

## Valeur

```
<price>23.5</price>  
  
<color>Red</color>
```

# WSDL – Web Service Description Language

- Description d'un service
  - Format des messages échangés
  - Relations entre messages (requête-réponse)
- Exprimé en XML
- Définit
  - L'interface (~IDL)
    - Types, messages, opérations, ports
  - Les points d'entrée (*endpoints*)
- En pratique
  - Très peu lisible, difficile à écrire pour l'utilisateur
  - Généré automatiquement à l'aide d'outils

# WSDL - syntaxe

- `<wsdl:definitions>` racine du document XML décrivant un service web
- `<wsdl:type>` définition des types de données utilisées
- `<wsdl:message>` description du type des messages
- `<wsdl:operation>` description d'un type de requête
- `<wsdl:part>` type des paramètres
- `<wsdl:portType>` type de port, décrivant l'ensemble des opérations du service
- `<wsdl:binding>` liaison décrivant le protocole de transport, et les types des messages associés aux opérations du service.
- `<wsdl:service>` une collection de ports
- `<wsdl:port>` port associant une liaison et une adresse réseau explicite (endpoint)

# WSDL - exemple

```
-<wsdl:definitions targetNamespace="http://localhost:8080/axis/HelloWorld.jws">
  -<wsdl:message name="testRequest">
    <wsdl:part name="data" type="xsd:string"/>
  </wsdl:message>
  -<wsdl:message name="testResponse">
    <wsdl:part name="testReturn" type="xsd:string"/>
  </wsdl:message>
  -<wsdl:portType name="HelloWorld">
    -<wsdl:operation name="test" parameterOrder="data">
      <wsdl:input message="impl:testRequest" name="testRequest"/>
      <wsdl:output message="impl:testResponse" name="testResponse"/>
    </wsdl:operation>
  </wsdl:portType>
  -<wsdl:binding name="HelloWorldSoapBinding" type="impl:HelloWorld">
    <wsdlsoap:binding style="rpc" transport="http://schemas.xmlsoap.org/soap/http"/>
    -<wsdl:operation name="test">
      <wsdlsoap:operation soapAction=""/>
      -<wsdl:input name="testRequest">
        <wsdlsoap:body encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
          namespace="http://DefaultNamespace" use="encoded"/>
      </wsdl:input>
      -<wsdl:output name="testResponse">
        <wsdlsoap:body encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
          namespace="http://localhost:8080/axis/HelloWorld.jws" use="encoded"/>
      </wsdl:output>
    </wsdl:operation>
  </wsdl:binding>
  -<wsdl:service name="HelloWorldService">
    -<wsdl:port binding="impl:HelloWorldSoapBinding" name="HelloWorld">
      <wsdlsoap:address location="http://localhost:8080/axis/HelloWorld.jws"/>
    </wsdl:port>
  </wsdl:service>
</wsdl:definitions>
```

En-têtes XML omis  
pour rester concis...

Messages  
(request, response)

Port Type  
(operations)

Binding

Service



# UDDI – Universal Description, Discovery and Integration

- Annuaire et référentiel pour la description de services web
  - Fourni sous forme de web service
- Pages blanches
  - Annuaire de services, par nom
- Pages jaunes
  - Annuaire de services, par catégorie
- Pages vertes
  - Définition des services en WSDL

# Outils pour Web Services

- Seuls les **protocoles** sont normalisés
  - **Pas de modèle de programmation** spécifique !
  - Pas d'outil / API / workflow standard
- Plusieurs approches
  - Compilation de stubs à partir du WSDL
  - Extraction du WSDL à partir d'un code applicatif
  - Annotations dans le code et preprocessing
  - Servlets dans un serveur Web
  - Processus serveur autonome issu de code généré

# Middleware pour Web Services

- Apache Axis
  - Framework de référence (maintenant obsolète)
- Apache CXF
  - Framework successeur d'Axis, interopérable CORBA
- JAX-WS - Java API for XML WebServices, JWS, Oracle WebLogic
  - Annotations de code Java
- IBM WebSphere, Redhat JBoss
  - SOAP = une interface parmi d'autres, extraite automatiquement
- gSOAP
  - Stubs et serveur autonome en C/C++
- .NET
  - Classes HttpChannel et SoapFormatter intégrées au SDK

# Apache Axis

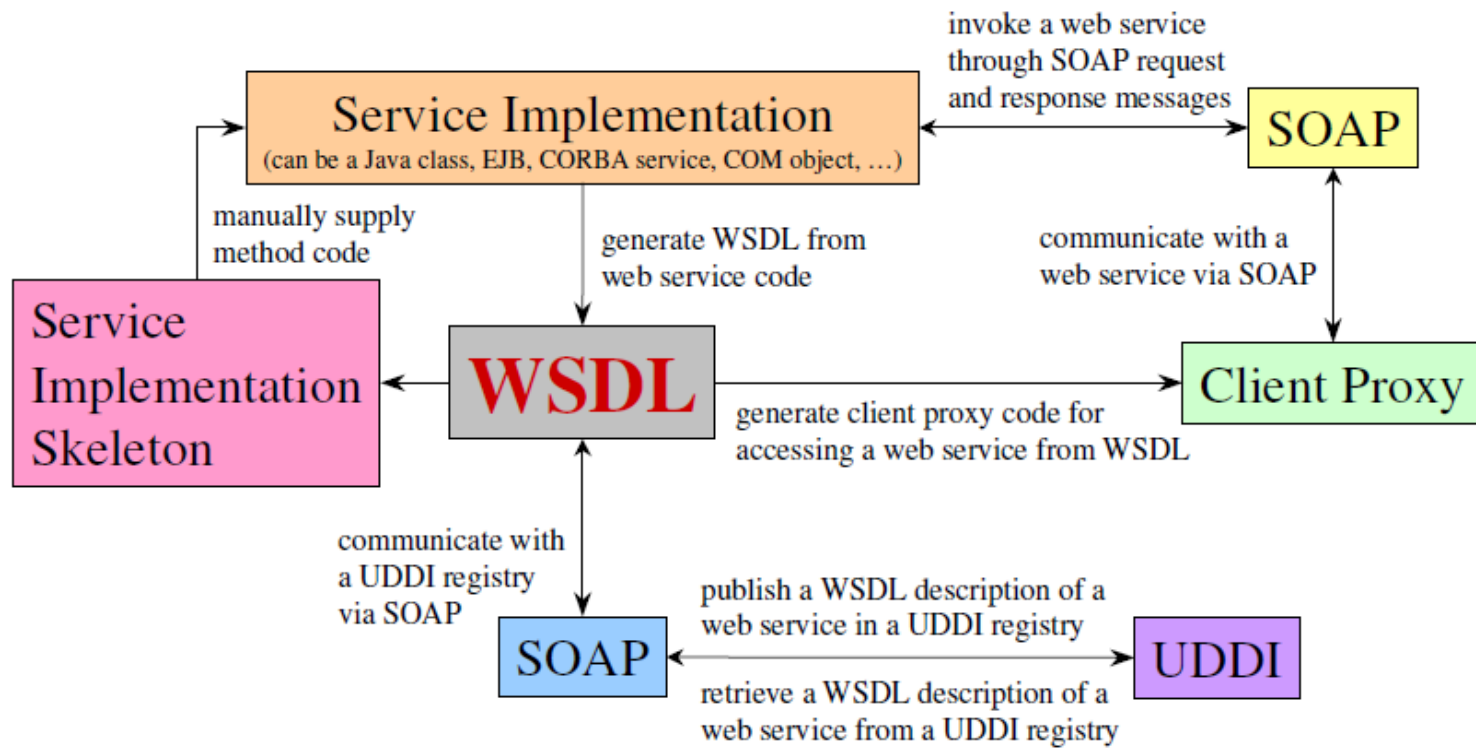


<http://ws.apache.org/axis>

- Axis (Apache eXtensible Interaction Service)
  - Un toolkit open source de Web Service basé sur Apache Tomcat
  - Deux styles de déploiement des Web Services
    - Instant Deployment (JWS)
    - Custom Deployment (WSDD)
  - Programmation d'application Java avec JAX-RPC
    - Client statique ou dynamique
  - Outils pour WSDL : WSDL2Java et Java2WSDL
  - Support de EJB : Session Bean accessible comme WS

# Apache Axis

- Vue d'ensemble



Source : Mark Volkmann

# JWS – Instant Deployment

- Une simple **classe Java** renommée avec l'extension jws
  - Placer le fichier jws dans <tomcat>/webapps/axis/
  - Traduction automatique en Web Service
  - Déploiement instantané dans `http://<server>:<port>/axis/`
    - Scope Request : un nouvel objet instancié à chaque requête
- Exemple : HelloWorld.jws

```
public class HelloWorld
{
    public String test(String data)
    {
        return "Hello World! You sent the string '" + data + "'.";
    }
}
```

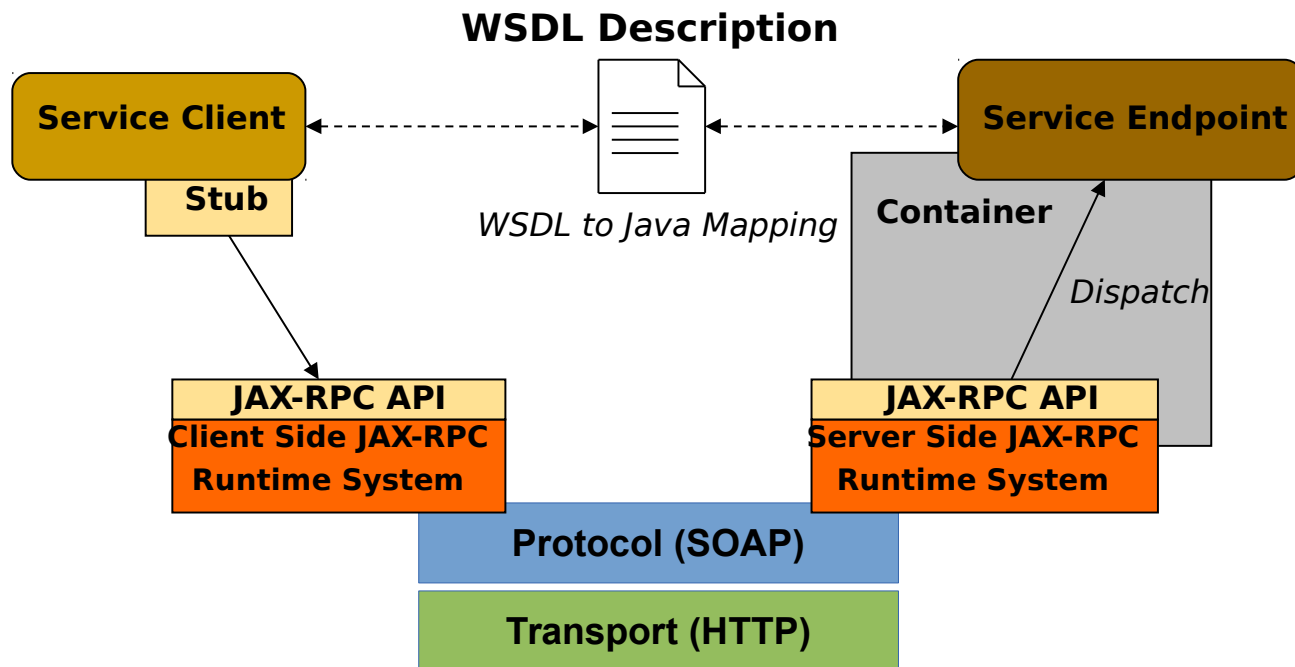
# JAX-RPC

- Java API for XML-based RPC (JAX-RPC)
  - Modèle de programmation Sun Java des Web Services (en mode RPC), comparable à RMI
  - Mapping des types Java et WSDL
  - Client statique ou dynamique
    - Génération des stubs avec WSDL2Java...
    - Utilisation des interfaces *Service* et *Call*
  - Version 2.0 de JAX-RPC
    - Java API for XML Web Services (JAX-WS)

# Client statique JAX-RPC

- Génération des stubs à partir du WSDL

```
java org.apache.axis.wsdl.WSDL2Java HelloWorld.wsdl
```



Source : Pankaj Kumar



# Client statique JAX-RPC

- Exemple

```
import java.rmi.RemoteException;  
import javax.xml.rpc.ServiceException;  
import localhost.axis.HelloWorld_jws.*;
```

*import des classes stub*

*localisation du endpoint*

```
public class HelloWorldStaticClient  
{  
    public static void main(String[ ] args)  
        throws ServiceException, RemoteException  
    {  
        HelloWorldService locator = new HelloWorldServiceLocator();  
        HelloWorld stub = locator.getHelloWorld();  
        String returnValue = stub.test("toto");  
        System.out.println(returnValue);  
    }  
}
```

*récupération du stub*

*interface du service HelloWorld*

# Projection des types

- Projection des types WSDL/XSD/SOAP en Java

xsd:base64Binary	byte[]
xsd:boolean	boolean
xsd:byte	byte
xsd:dateTime	java.util.Calendar
xsd:decimal	java.math.BigDecimal
xsd:double	double
xsd:float	float
xsd:hexBinary	byte[]
xsd:int	int
xsd:integer	java.math.BigInteger
xsd:long	long
xsd:QName	javax.xml.namespace.QName
xsd:short	short
xsd:string	java.lang.String

Source : <http://ws.apache.org/axis/java/user-guide.html>

# Client dynamique JAX-RPC

- Construction dynamique des requêtes (DII)
  - N'utilise pas le WSDL
  - Utilisation des interfaces *Service* et *Call*
    - `javax.xml.rpc.Service`
    - `javax.xml.rpc.Call`
  - Pas de vérification du type des paramètres à la compilation
    - Passage d'un tableau d'Object.

# Client dynamique JAX-RPC

- Exemple

```
import org.apache.axis.client.Call;
import org.apache.axis.client.Service;

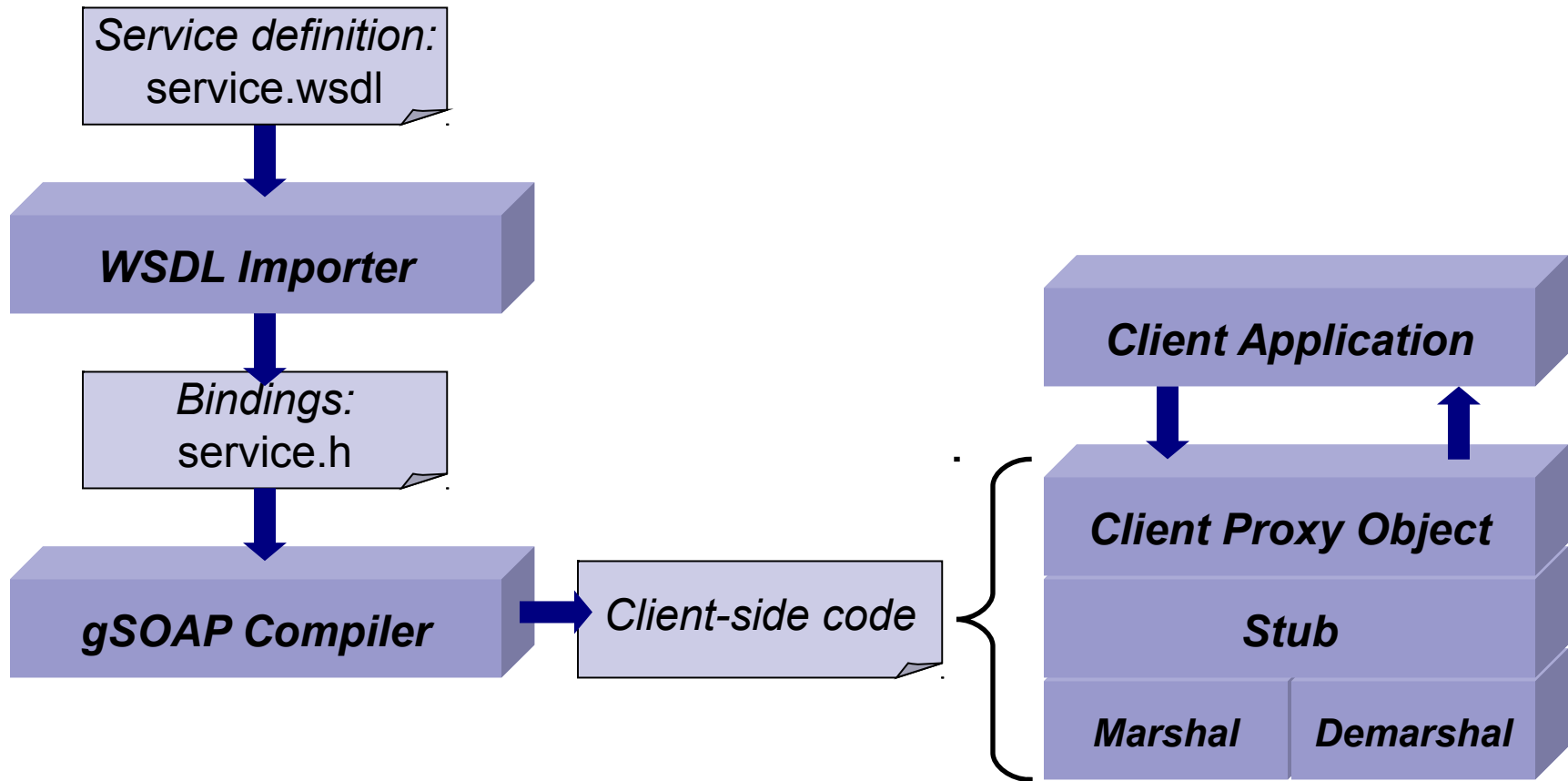
public class HelloWorldClient
{
    private static final String ENDPOINT = "http://localhost:8080/axis/HelloWorld.jws";
    private static final String NAMESPACE = "http://soapinterop.org/";
    private static final String OPERATION = "test";

    public static void main(String[ ] args)
        throws ServiceException, MalformedURLException, RemoteException
    {
        Service service = new Service();
        Call call = (Call)service.createCall();
        call.setTargetEndpointAddress(new URL(ENDPOINT));
        call.setOperationName(new QName(NAMESPACE, OPERATION));
        String returnValue = (String)call.invoke(new Object[ ]{"toto"});
        System.out.println(returnValue);
    }
}
```

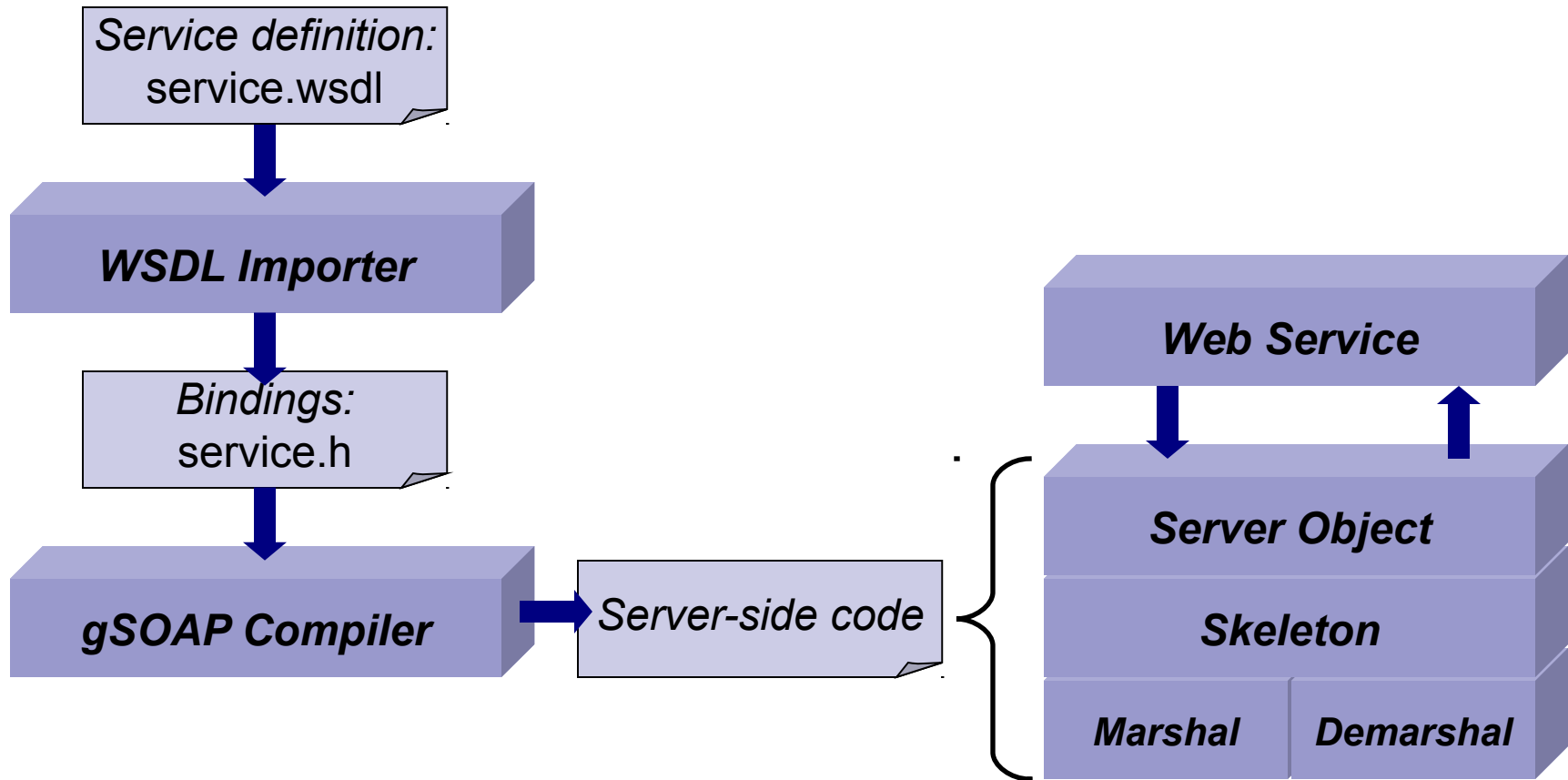
# gSOAP

- Implémentation Web Service en C/C++
  - Issu de Florida State University
  - Stubs et squelettes compilés statiquement
  - Sérialisation/desérialisation XML optimisée
  - Serveur http intégré ou utilisable en CGI
  - Projection SOAP <-> C/C++ spécifique
    - Reconnaissance de types
    - Directives `//gsoap`

# gSOAP - client

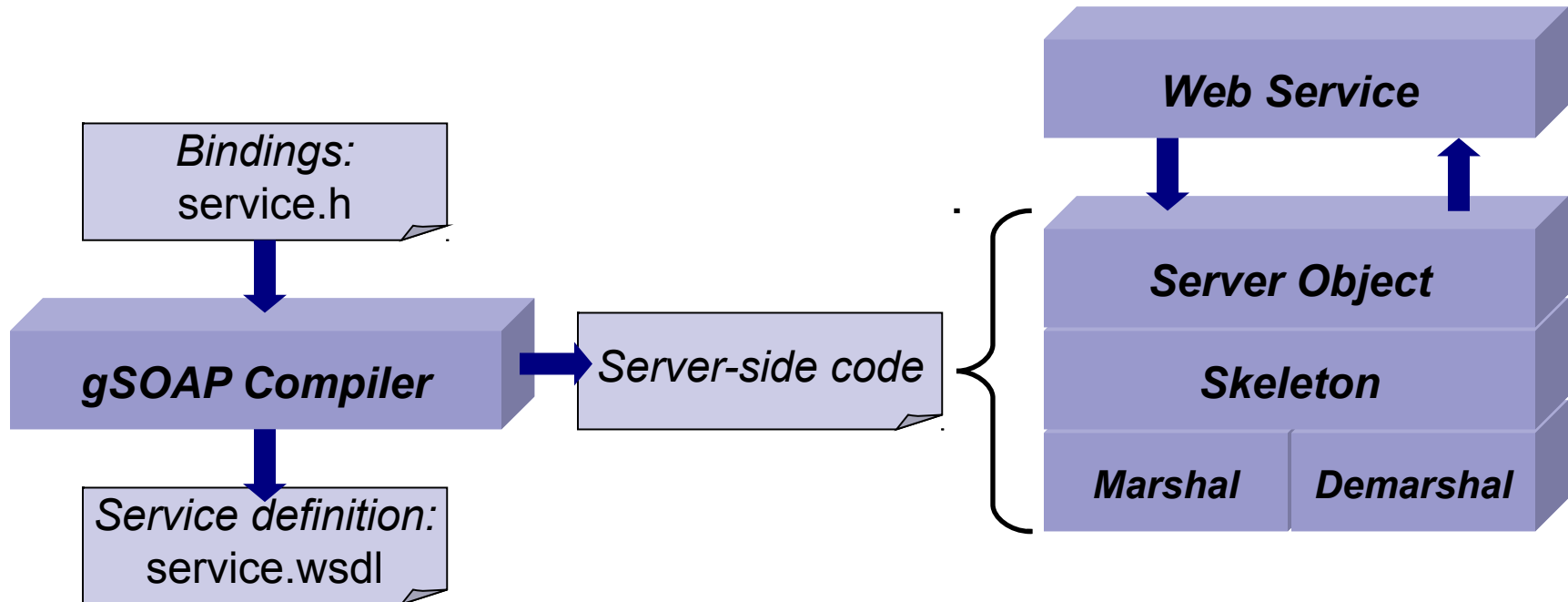


# gSOAP - serveur



# gSOAP – extraction du WSDL

- Extraction automatique du WSDL à partir du code C/C++





# gSOAP – génération d'un parseur XML

- Parseur XML spécifique pour le Schema donné



```
<complexType name="List">
  <complexContent>
    <sequence>
      <element name="item"
        type="xsd:string"
        maxOccurs="unbounded"/>
    </sequence>
  </complexContent>
</complexType>
```

```
class ns_List
{ std::vector<char*> item;
  int in(char* tag);
  int out(char *tag);
};
```

```
int ns_List::in(char* tag)
{ if (begin_element(tag) != OK)
  return TAG_MISMATCH;
  in_vectorOfstring(item, "item");
  end_element(tag);
}
```

# gSOAP - Exemple

- Définition de l'interface en C

namespace → `ns__getQuote(char *symbol, float &result);`

- Génération du WSDL, souches, squelettes :

```
soapcpp2 -ptest -c test.h
```

- Sortie :

- Interface WSDL : `ns.wsdl`
- Schema XML pour le typage : `ns.xsd`
- Stubs, squelettes : `test*.c`

- Invocation :

```
main()
{ float q;
  if (soap_call_ns__getQuote("URL", "", "AOL", q) == 0)
    cout << "AOL: " << q << endl;
}
```

# gSOAP - Exemple

- XSD généré

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<schema targetNamespace="http://tempuri.org/ns.xsd"
  xmlns:SOAP-ENV="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  xmlns:SOAP-ENC="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:ns="http://tempuri.org/ns.xsd"
  xmlns="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  elementFormDefault="unqualified"
  attributeFormDefault="unqualified">
  <import namespace="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/" />
  <!-- operation request element -->
  <element name="getQuote">
    <complexType>
      <sequence>
        <element name="symbol" type="xsd:string" minOccurs="0" maxOccurs="1" nillable="true"/>
        <!-- ns__getQuote::symbol -->
      </sequence>
    </complexType>
  </element>
  <!-- operation response element -->
  <element name="getQuoteResponse">
    <complexType>
      <sequence>
        <element name="result" type="xsd:float" minOccurs="1" maxOccurs="1"/><!-- ns__getQuote::result -->
      </sequence>
    </complexType>
  </element>
</schema>
```

# gSOAP - Exemple

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<definitions name="Service"
  targetNamespace="http://tempuri.org/ns.xsd/Service.wsdl"
  xmlns:tns="http://tempuri.org/ns.xsd/Service.wsdl"
  xmlns:SOAP-ENV="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  xmlns:SOAP-ENC="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:ns="http://tempuri.org/ns.xsd"
  xmlns:SOAP="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/soap/"
  xmlns:HTTP="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/http/"
  xmlns:MIME="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/mime/"
  xmlns:DIME="http://schemas.xmlsoap.org/ws/2002/04/dime/wsdl/"
  xmlns:WSDL="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/"
  xmlns="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/"
<types>
<schema targetNamespace="http://tempuri.org/ns.xsd"
  xmlns:SOAP-ENV="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  xmlns:SOAP-ENC="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:ns="http://tempuri.org/ns.xsd"
  xmlns="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  elementFormDefault="unqualified"
  attributeFormDefault="unqualified">
<import namespace="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/" />
<!-- operation request element -->
<element name="getQuote">
  <complexType>
    <sequence>
      <element name="symbol" type="xsd:string" minOccurs="0" maxOccurs="1"
        nillable="true"/><!-- ns__getQuote::symbol -->
    </sequence>
  </complexType>
</element>
<!-- operation response element -->
<element name="getQuoteResponse">
  <complexType>
    <sequence>
      <element name="result" type="xsd:float" minOccurs="1" maxOccurs="1"/><!--
        ns__getQuote::result -->
    </sequence>
  </complexType>
</element>
</schema>
</types>
```

- WSDL générée...

```
<message name="getQuoteRequest">
  <part name="Body" element="ns:getQuote"/><!-- ns__getQuote::ns__getQuote -->
</message>

<message name="getQuoteResponse">
  <part name="Body" element="ns:getQuoteResponse"/>
</message>

<portType name="ServicePortType">
  <operation name="getQuote">
    <documentation>Service definition of function ns__getQuote</documentation>
    <input message="tns:getQuoteRequest"/>
    <output message="tns:getQuoteResponse"/>
  </operation>
</portType>

<binding name="Service" type="tns:ServicePortType">
  <SOAP:binding style="document"
    transport="http://schemas.xmlsoap.org/soap/http"/>
  <operation name="getQuote">
    <SOAP:operation soapAction="" />
    <input>
      <SOAP:body parts="Body" use="literal"/>
    </input>
    <output>
      <SOAP:body parts="Body" use="literal"/>
    </output>
  </operation>
</binding>

<service name="Service">
  <documentation>gSOAP 2.8.18 generated service definition</documentation>
  <port name="Service" binding="tns:Service">
    <SOAP:address location="http://localhost:80"/>
  </port>
</service>

</definitions>
```

# gSOAP – projection C

- La projection de SOAP vers le C est codifiée
  - Le séparateur entre namespace et méthode est `__`
  - Une fonction double `foo(double a)` sera définie comme
    - `int ns__foo(double a, double*result)` dans l'**interface**
      - La valeur de retour est pour gSOAP
    - `int ns__foo(struct soap*soap, double a, double*result)` dans l'**implémentation**
      - Ne pas inclure la définition d'interface dans l'implémentation !
    - `soap_call_ns__foo(&soap, &server, &action, a, &result)` dans le client
- Consultez la documentation pour le détail de la projection des types

# Travail à faire

# Exemple SOAP

- Téléchargez l'exemple `calc.tar.gz` sur la page du cours
- Compilez l'exemple à l'aide du Makefile
- Il s'agit d'un serveur de calcul minimaliste doté des opérations `add` et `sub`
  - Regardez la définition d'interface `calc.h`
  - Regardez le fichier `calc.wsdl` pour voir la projection
- Des patrons de requêtes sont générés automatiquement
  - `calc.*.*.xml`

# HTTP à la main

- Lancez `./server`
  - Le serveur écoute alors sur `localhost:18083`
  - Connectez-vous à la main à l'aide de telnet
  - Testez une requête HTTP à la main, en vous aidant des patrons `calc.*.req.xml` pour former une requête correcte
    - Antisèche HTTP :  
POST /calc/ HTTP/1.1  
Content-Length: xxx
- Au bout d'un nombre de tentatives fini, vous devriez obtenir  
HTTP/1.1 200 OK  
Server: gSOAP/2.8  
...  
<SOAP-ENV:Envelope ...



# HTTP avec curl

- Lancez des requêtes vers le serveur à l'aide de l'outil `curl`
  - Consultez le manuel de `curl` si besoin
    - Vous aurez sans doute besoin de : `--header` (pour forcer le Content-Type), `--upload-file`, `--request`
  - Vers quelle URL faut-il pointer ?
  - Quelle opération HTTP faut-il invoquer ?
- Testez plusieurs requêtes, vérifiez que ça calcule juste !

# Avec le client gSOAP

- Lancez des requêtes avec le client fourni
- Ajoutez des opérations (mult, div, sqrt, etc.)
  - Dans l'interface
  - Dans l'implémentation du serveur
  - Dans leur utilisation par le client
- Testez la connexion avec le serveur du voisin
  - Attention, le hostname client et serveur sont codés en dur dans le source, pensez à les adapter !

# Construire un service web

- Proposez une interface pour un serveur d'annuaire
  - Rechercher une entrée, ajouter une entrée
  - Écrivez l'interface en C gSOAP, extraire le WSDL
- Implémentez le service
- Créez un client de test
- Envoyez le WSDL (et non le .h !) à votre voisin
  - Écrivez un client qui interroge le serveur du voisin

# Vers un service externe

- Choisissez un service vers lequel vous connecter
  - Conversion de monnaie :  
<http://www.websvc.net/CurrencyConvertor.asmx?WSDL>
  - Prévisions météo :  
[http://graphical.weather.gov/xml/SOAP\\_server/ndfdXMLserver.php](http://graphical.weather.gov/xml/SOAP_server/ndfdXMLserver.php)
  - Génération de code barre :  
<http://www.websvc.net/genericbarcode.asmx?WSDL>
  - Via Michelin : <http://dev.viamichelin.com/viamichelin-soap-api.html>
  - Microsoft translator : <http://api.microsofttranslator.com/V2/Soap.svc>
  - Bing search : <https://datamarket.azure.com/dataset/bing/search>
  - Ebay : <http://developer.ebay.com/webservices/latest/eBaySvc.wsdl>

# Vers un service externe

- Convertissez le WSDL en .h à l'aide de : `wsdl2h -c`
- Écrivez un client utilisant gSOAP pour le service choisi

À vous de jouer !

*inria*  
informatics mathematics

<http://dept-info.labri.fr/~denis/>