



ANNÉE UNIVERSITAIRE 2022-2023  
SESSION 1 DE PRINTEMPS

Parcours/Étape: L3 Informatique Code UE: 4TIN602U

Épreuve: Techniques Algorithmiques et Programmation

Date: 28/04/2023

Heure: 9h00

Durée: 1h30

Documents: une seule feuille A4 recto-verso autorisée.

Épreuve de M. Cyril GAVOILLE

université  
de BORDEAUX

Collège Sciences  
et Technologie

RÉPONDRE DIRECTEMENT SUR LE SUJET  
QUI EST À RENDRE DANS LA FEUILLE DOUBLE D'EXAMEN

## Question de cours

**Question 1.** Parmi les notions suivantes, quelles sont celles qui ont été abordées en CM ou en TD ?  
[Cochez la ou les cases correspondantes.]

- |   |   |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> le Master Theorem                | <input type="checkbox"/> les heuristiques                 |
| <input type="checkbox"/> les algorithmes de Deep Learning | <input type="checkbox"/> les algorithmes parallèles       |
| <input type="checkbox"/> les algorithmes distribués       | <input type="checkbox"/> les algorithmes probabilistes    |
| <input type="checkbox"/> la compilation                   | <input type="checkbox"/> les tables de hachage            |
| <input type="checkbox"/> l'indécidabilité                 | <input type="checkbox"/> la logique temporelle            |
| <input type="checkbox"/> la programmation dynamique       | <input type="checkbox"/> la programmation par contraintes |

## Tas minimum de caractères alphabétiques

**Question 2.** Donnez le tas résultant de l'insertion dans un tas minimum supposé vide au départ des 10 lettres du mot `algorithme` ajoutées une par une en le lisant de gauche à droite. On trie les lettres selon l'ordre alphabétique. Par exemple : `g<r` et `m>e`.

**Question 3.** Appliquer trois fois l'opération de suppression du minimum au tas de la question précédente. Donner le tas obtenu après l'exécution de chacune opérations.

**Question 4.** Quelles sont dans l'ordre les trois lettres ainsi supprimées ?

## Minimum local dans un rectangle

On appelle *rectangle* toute grille rectangulaire  $R$  de dimensions  $L \times C$  où chaque case  $R[i][j]$  contient un nombre avec  $i \in \{1, \dots, L\}$  et  $j \in \{1, \dots, C\}$ . Par convention on supposera que  $i$  représente le numéro de ligne et  $j$  le numéro de colonne. On note par  $R[l_1..l_2][c_1..c_2]$  le sous-rectangle composé de tous les éléments  $R[i][j]$  avec  $i \in \{l_1, \dots, l_2\}$  et  $j \in \{c_1, \dots, c_2\}$ . Ainsi  $R = R[1..L][1..C]$ .

Voici l'exemple d'un rectangle  $R[1..3][1..7]$ .

	1	2	3	4	5	6	7
1	19	63	28	63	84	65	69
2	77	73	51	51	27	40	23
3	62	73	35	65	27	88	20

MINIMUM LOCAL est le problème qui consiste à trouver dans un rectangle  $R$  la position d'un *minimum local*, c'est-à-dire la position  $(i, j)$  d'un élément  $R[i][j]$  plus petit ou égal à tous ses éléments voisins dans  $R$ . Les éléments voisins de  $R[i][j]$  sont  $R[i][j - 1]$ ,  $R[i][j + 1]$ ,  $R[i - 1][j]$  et  $R[i + 1][j]$  s'ils existent. Certaines positions  $(i \pm 1, j \pm 1)$  pouvant être en dehors de  $R$ , certains de ces éléments peuvent ne pas exister. La taille de  $R$ , notée  $n$ , est le nombre total d'éléments, c'est-à-dire  $n = LC$ .

**Question 5.** Trouver tous les minimum locaux de l'exemple ci-dessus. [Encerclez-les directement sur l'exemple du sujet.]

**Question 6.** Montrez que tout rectangle contient toujours au moins un minimum local.

Pour résoudre le problème MINIMUM LOCAL, on propose l'algorithme GRADIENT qui consiste à partir d'une position arbitraire du rectangle. Puis tant que l'élément de la position courante n'est pas un minimum local on se déplace vers un élément voisin strictement inférieur.

**Question 7.** Montrez que la complexité de l'algorithme GRADIENT n'est pas plus que  $O(n)$ .

**Question 8.** Construisez un rectangle où l'algorithme GRADIENT a une complexité  $\Omega(n)$ .

Un *minimum global* est un élément de  $R$  qui est plus petit ou égal à tous les autres.

**Question 9.** Montrez que le problème de la recherche d'un minimum global dans un rectangle a pour complexité  $\Theta(n)$ .

On propose une approche « diviser-pour-régner » pour résoudre le problème MINIMUM LOCAL. La *coupe médiane* d'un rectangle  $R$  est une ligne ou une colonne telle que sa suppression coupe  $R$  en deux sous-rectangles chacun de taille deux fois plus petite ou moins. Le choix de prendre une ligne ou une colonne se fait selon la taille d'une ligne ou d'une colonne : on choisit celle de plus petite taille.

Par exemple, si  $R = R[1..3][1..7]$  est un rectangle  $3 \times 7$ , alors la colonne centrale  $M = R[1..3][4..4]$  découpe  $R$  en deux sous-rectangles qui sont  $A = R[1..3][1..3]$  et  $B = R[1..3][5..7]$ . Ici  $M$  est de taille 3, ce qui est plus petit que la taille d'une ligne qui vaut 7. De plus la taille de  $R$  est 21, alors que les tailles de  $A$  et de  $B$  valent 9.

L'algorithme DICHOTOMIQUE consiste :

- (1) à découper  $R$  en deux sous-rectangles  $A$  et  $B$  obtenus en supprimant la coupe médiane ;
- (2) à chercher la position  $(i, j)$  du minimum global de la coupe médiane ;
- (3) si  $R[i][j]$  est un minimum local pour  $R$  on renvoie  $(i, j)$ , sinon on recommence récursivement dans le sous-rectangle  $A$  ou  $B$  contenant un voisin de  $(i, j)$  strictement plus petit.

**Question 10.** Appliquez l'algorithme DICHOTOMIQUE à l'exemple initial  $R[1..3][1..7]$ . Donnez la position et la valeur du minimum trouvé.

On suppose qu'on dispose d'une fonction `C` donnant une implémentation de l'algorithme DICHOTOMIQUE, et dont le prototype est :

```
position Dicho(double **R, int l1, int l2, int c1, int c2);
```

où `position` est une structure permettant de décrire un couple d'indices. Avec cette fonction, il suffit donc d'appeler `Dicho(R,1,3,1,7)` pour répondre à la question précédente. Pour simplifier, on supposera que les indices 0 de `R` ne sont pas utilisés.

**Question 11.** Donnez l'arbre des appels pour `Dicho(R,1,3,1,7)`. [Plusieurs arbres sont possibles. N'en donnez qu'un seul.]

**Question 12.** Pourquoi la technique de mémorisation ne semble pas intéressante pour l'algorithme DICHOTOMIQUE ?

On s'intéresse à la complexité en temps  $T(n)$  de l'algorithme DICHOTOMIQUE appliqué à un rectangle de taille  $n$ . Pour cela, on remarque qu'en jouant sur les indices de  $R$ , dans les étapes (1) et (3) de l'algorithme, il n'est pas nécessaire de créer les sous-rectangles  $A$  et  $B$ . Ainsi l'étape la plus coûteuse est l'étape (2).

**Question 13.** Montrez que pour tout  $L, C \geq 0$ ,  $\min(L, C) \leq \sqrt{LC}$ .

**Question 14.** *Donnez une équation de récurrence pour  $T(n)$ . Justifiez.*

**Question 15.** *En déduire la complexité de l'algorithme DICHOTOMIQUE. [Aide : Utilisez le Master Theorem sur  $T(n)$  ou le fait que  $\sum_{i \geq 0} q^i < \frac{1}{1-q}$  pour  $q \in ]0, 1[.$*

**Question 16.** *Même question dans le cas où  $R$  est de dimension  $1 \times n$ .*

Un étudiant propose une variante plus rapide pour l'algorithme DICHOTOMIQUE où l'étape (2) est remplacée par (2') chercher récursivement la position  $(i, j)$  du minimum local de la coupe médiane.

**Question 17.** *Montrez alors que la complexité  $T(n)$  de cette variante vérifie la récurrence  $T(n) = O(\log n) + T(n/2)$ . Quelle est alors la complexité de cette variante ?*

**Question 18.** *Montrez que, malheureusement, cette variante peut dans certains cas ne pas trouver de minimum local. Exhibez un contre-exemple.*

**FIN.**